



# COM'1 MOT

## Règle du jeu

### But du jeu

**Gagner le maximum de points en ayant le plus grand nombre de mots communs avec les autres joueurs.**

### Préparation

Chaque élève reçoit un crayon, une grille de jeu (en haut de laquelle il écrit son prénom) et un corpus de documents.

### Le jeu

1<sup>ère</sup> étape : des **MOTS** ...

Pour chacun des documents, les joueurs cherchent individuellement ..... mots et les écrivent dans leur grille. Si un joueur ne parvient pas à trouver ..... mots, ce n'est pas important.

2<sup>ème</sup> étape : ...en **COM'1**

Les élèves se regroupent autour d'un des documents du corpus.

Le premier joueur (le plus jeune) lit à voix haute, son premier mot. Lui-même ainsi que tous les joueurs qui ont également noté ce mot sur leur grille, lèvent la main et gagnent autant de points qu'il y a de mains levées.

Le premier joueur lit ensuite à voix haute son deuxième mot et, à nouveau, tous les joueurs qui ont noté le même mot inscrivent le nombre correspondant de points.

Il procède de la même façon avec son troisième mot et avec les suivants.

C'est ensuite au tour de son voisin de proposer ses mots, s'ils n'ont pas déjà été proposés.

Une fois que tous les joueurs ont parlé, chacun additionne ses points.

### Fin de partie

Le gagnant est celui qui récolte le plus de points.

Le groupe présentera à la classe les mots ayant obtenu le plus de points.