



## Voici les règles du jeu de l'horloge.

But du jeu : faire le plus de passes avec le ballon pendant que l'autre équipe court.

Règle du jeu : Il y a deux équipes. La première se met en rond : c'est l'horloge. La deuxième équipe se met en file indienne derrière le plot placé à environ dix mètres de la ronde.

Au signal les deux équipes partent : pendant que la deuxième équipe court autour de l'horloge et se passe le témoin, les joueurs de l'horloge se passent le ballon sans le faire tomber en comptant les tours.

Si les membres de la première équipe font tomber le ballon, ils recommencent là où la balle est tombée. Dès que tout le monde a couru, l'horloge s'arrête.

Puis on inverse les équipes.



## Voici les règles du jeu de l'horloge.

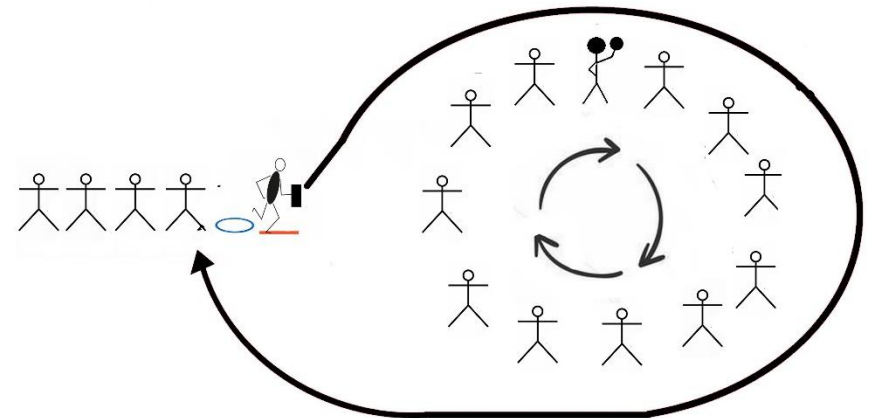
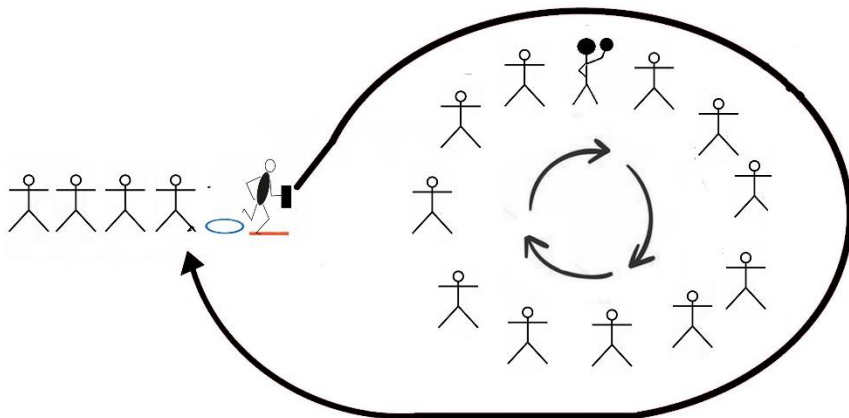
But du jeu : faire le plus de passes avec le ballon pendant que l'autre équipe court.

Règle du jeu : Il y a deux équipes. La première se met en rond : c'est l'horloge. La deuxième équipe se met en file indienne derrière le plot placé à environ dix mètres de la ronde.

Au signal les deux équipes partent : pendant que la deuxième équipe court autour de l'horloge et se passe le témoin, les joueurs de l'horloge se passent le ballon sans le faire tomber en comptant les tours.

Si les membres de la première équipe font tomber le ballon, ils recommencent là où la balle est tombée. Dès que tout le monde a couru, l'horloge s'arrête.

Puis on inverse les équipes.





## Voici les règles du jeu de l'horloge.

But du jeu : faire le plus de passes avec le ballon pendant que l'autre équipe **court**.

Règle du jeu : Il y a deux équipes. La première **se met en rond** : c'est l'horloge. La deuxième équipe **se met en file indienne** derrière le plot placé à environ dix mètres de la ronde.

Au signal les deux équipes **partent** : pendant que la deuxième équipe **court** autour de l'horloge et **se passe** le témoin, les joueurs de l'horloge **se passent le ballon** sans le faire tomber en comptant les tours.

Si les membres de la première équipe **font tomber** le ballon, ils recommencent là où la balle est tombée. Dès que tout le monde **a couru**, l'horloge s'arrête.

Puis on inverse les équipes.



## Voici les règles du jeu de l'horloge.

But du jeu : faire le plus de passes avec le ballon pendant que l'autre équipe **court**.

Règle du jeu : Il y a deux équipes. La première **se met en rond** : c'est l'horloge. La deuxième équipe **se met en file indienne** derrière le plot placé à environ dix mètres de la ronde.

Au signal les deux équipes **partent** : pendant que la deuxième équipe **court** autour de l'horloge et **se passe** le témoin, les joueurs de l'horloge **se passent le ballon** sans le faire tomber en comptant les tours.

Si les membres de la première équipe **font tomber** le ballon, ils recommencent là où la balle est tombée. Dès que tout le monde **a couru**, l'horloge s'arrête.

Puis on inverse les équipes.

